

# Numérique

Le numérique est désormais omniprésent dans notre vie quotidienne et cette envolée technologique a des impacts dans la société. Avec ces mutations rapides, ce sont l'éducation, l'accès aux savoirs ainsi que l'égalité des chances qu'il faut repenser.

## Conditions de pratique

- Public visé : cycle 3, collègue
- Vêtements de sport
- Montre, gourde, casquette
- Effectif mini : 20 élèves

## Objectifs

- Outiller les élèves et développer leur esprit critique et créatif dans l'univers du numérique
- Approfondir un thème à travers l'expérimentation
- Donner à chacun(e) accès aux technologies numériques et susciter des vocations

## Programme évolutif selon âge, période et effectif



	Matin	Après Midi	Soir
Jour 1	Arrivée et installation Visite du centre	Atelier numérique Makey-makey	Film thématique DVDthèque*
Jour 2	Atelier numérique Fabrication 3D	Atelier numérique Fabrication 3D	Jeux de société Ludothèque*
Jour 3	Atelier numérique L'heure du code	Atelier numérique Remontons aux sources !	Jeux collectifs*
Jour 4	Atelier robots Do It Yourself	Atelier robots Do It Yourself	BOUM !*
Jour 5	Atelier numérique Cartoparty	Bilan du séjour et départ	

\*Proposition d'animation sur place en autonomie

# Fiche pédagogique

THEMES	OBJECTIFS	INTERVENANTS
Makey-makey	Cette carte informatique est capable de transformer tout et n'importe quoi en manette de jeu. Semblable à un circuit imprimé, Makey Makey peut en effet convertir vos fruits, dessins, seaux d'eau, pâte à modeler ou escaliers en véritables contrôleurs de jeu.	2 animateurs
Fabrication 3D	Découvrir, programmer et utiliser une imprimante 3D et/ou d'une découpeuse vinyle pour en comprendre le fonctionnement et imaginer de nombreux projets. Dans l'esprit du DIY (Do It Yourself), nous pourrions envisager la fabrication de petits objets à partir de logiciels libres de conception 3D. Ces ateliers serviront de base à ceux qui souhaitent découvrir les potentialités de ce type de machines mais aussi à ceux qui souhaitent aller vers la création d'objets du quotidien, le design ou la création artistique.	2 animateurs
L'heure du code	Cet atelier fait appel à de multiples ressources pédagogiques afin de comprendre la programmation, ses logiques, son histoire, ses langages, de faire le point sur les langages courants et d'orienter les participants vers l'apprentissage de langages et d'outils à leur portée. Nous utiliserons des outils comme les robots intuitifs thymio, programmables et éducatifs, et des applications comme scratch et autres applications de création de jeux vidéo.	2 animateurs
Ateliers robots Do It Yourself	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Découverte des principes de base en robotique : engrenages, mouvements, forces, circuits électriques, composants électroniques... Ces découvertes sont essentielles pour aborder la robotique et la fabrication de machines.</li> <li>• Ateliers d'apprentissage pour la construction et programmation de cartes électroniques open source avec de multiples fonctionnalités. Les réalisations peuvent être très diverses et s'adapter à différents besoins comme la domotique (contrôle des appareils domestiques, éclairage, chauffage...), le pilotage d'un robot, de l'informatique embarquée</li> </ul>	2 animateurs
Cartoparty	Action de sensibilisation à l'utilisation d'outils numériques collaboratifs, notamment via un outil de cartographie participatif en ligne, libre et en open source. Les participants explorent leur quartier ou village afin de géolocaliser suivant leurs envies des lieux, ou de les contextualiser suivant un thème (pistes cyclables, graph, accès handicapés ...). Ils créent ensuite une carte personnalisée sur Internet, accessible à tous.	2 animateurs
Organisme partenaire	Association les petits débrouillards	

## Activités optionnelles en supplément (*nous consulter pour connaître les tarifs*)

- Spectacle de magie
- Veillée contée
- Balade nocturne contée
- Rando nocturne à pied
- Rando nocturne en VTT
- Visite de la grotte de la salamandre
- Atelier secourisme
- Atelier du cuir
- Visite de la ferme pédagogique
- Animation de vie collective