



Poneyferme

Nos animaux à quatre pattes font partie du quotidien sur le plateau. Vivre avec eux quelques jours pour comprendre leurs rôles permettra au jeune public d'appréhender l'espace rural en garrigue après une petite expérience sur place.

Conditions de pratique

- Public visé : MS, cycle 2, 3
- Pantalon pour l'équitation
- Bottes ou chaussures fermées
- Effectif mini : 20 élèves

Objectifs

- Favoriser l'équilibre affectif et la socialisation
- Maîtriser ses réactions émotionnelles
- Comprendre le rôle de l'homme dans la gestion de l'activité
- Apporter les connaissances utiles à la compréhension de la vie en espace rural

Programme évolutif selon âge, période et effectif



	Matin	Après Midi	Soir
Jour 1	Arrivée et installation Visite du centre	Découverte du centre équestre <ul style="list-style-type: none"> • Repérage des lieux • Visite aux équidés • Initiation à l'équitation 	Page d'écriture Courrier aux parents*
Jour 2	En demi-groupe : <ul style="list-style-type: none"> • Equitation • Voltige 	En demi-groupe : <ul style="list-style-type: none"> • Equitation • Voltige 	Jeux collectifs*
Jour 3	Poney-games (équitation par le jeu)	Découverte de la ferme Rôle de la chèvre dans l'écosystème	Film thématique* (DVDthèque)
Jour 4	Patrimoine artisanal : Au fil de l'histoire « du mouton au blouson »	Equiper son poney Promenade forestière à pied et à poney	BOUM !*
Jour 5	Grand jeu dans la garrigue « Je connais la ferme »	Bilan du séjour et départ	

*Proposition d'animation sur place en autonomie

Fiche pédagogique

THEMES	OBJECTIFS	MOYENS	INTERVENANTS
Découverte de la ferme	Comprendre et respecter les animaux dans leurs cycles naturels et leurs besoins réels	Troupeau de chèvres et 13 hectares de pâture en garrigue	1 animatrice spécialisée par classe
Découverte du centre équestre	Etre capable de se repérer dans l'espace en appliquant les règles de sécurité Se familiariser avec les équidés Découvrir son équilibre en selle	Centre équestre : écuries, boxes, sellerie, parcs, manège, carrière Equidés Bombe	1 Brevet d'Etat par classe
Prendre soin de l'animal	Aborder un poney et un cheval Effectuer un pansage simple Etre capable de repérer les 3 principales parties du corps de l'équidé	Poney Cheval de voltige Matériel de pansage (brosses)	1 Brevet d'Etat par classe
Initiation à la voltige	Observer le cheval évoluer sans cavalier Etre capable de reconnaître les 3 allures Etre capable de tenir en équilibre sur le cheval au pas et au trot	Espace clos Cheval, tapis et surfaix de voltige, longe Bombe	1 Brevet d'Etat par demi-classe
Atelier à pied, à poney	Etre capable de conduire son poney sur un tracé simple Découvrir l'allure du trot	Espace clos 1 poney pour 3 participants Bombe	1 Brevet d'Etat par demi-classe
Patrimoine artisanal	Transmettre nos savoirs et nos savoir-faire en matière de filage	Métier à tisser à partir de la laine de mouton	1 animatrice spécialisée par classe
Grand jeu	Mesurer les connaissances acquises durant les ateliers	Un jeu grandeur nature	1 animatrice spécialisée par classe
Promenade forestière	Etre capable d'équiper sa monture Se déplacer à poney en milieu naturel au pas	1 poney pour 3 participants Bombe	1 Brevet d'Etat par classe
Atelier pédagogique	Etre capable d'appréhender les besoins quotidiens de son poney	Fiches pédagogiques à compléter en salle	L'enseignant par demi-classe
Poney-games	Etre capable de diriger son poney au pas et au trot	Manège, carrière Relais par équipe à pied et à poney 1 poney pour 3 participants	1 Brevet d'Etat par classe

Activités optionnelles en supplément (*nous consulter pour connaître les tarifs*)

- Spectacle de magie
- Veillée contée
- Balade nocturne contée
- Rando nocturne à pied
- Rando nocturne en VTT
- Visite de la grotte de la salamandre
- Atelier secourisme
- Atelier du cuir
- Animation de vie collective